



Instalación, operación y configuración

Introducción

La plataforma AltVR, es una tecnología desarrollada por Microsoft, con el afán de contar con una Red Social en Realidad Virtual “RV” (VR en inglés).

Esta aplicación se puede utilizar tanto como para reunirse con familiares o amigos a disfrutar de una conversación juntos, como para presentaciones de productos, transmisión de videos, realizar clases y charlas online, etc.

Está disponible únicamente en dispositivos con sistema operativo Windows 10 (la compatibilidad con Mac está en desarrollo, se puede descargar, pero no posee compatibilidad con todas las funciones) y cuenta con 2 modos de operación:

1. Modalidad VR: Compatible con los lentes Oculus Rift CV1 y HTC Vive, compatibles exclusivamente con Windows.
2. Modalidad 2D: Compatible con cualquier ordenador que posea Windows 10, actualizado a la versión 1809 o más. Especificaciones técnicas mínimas recomendadas se detallan a continuación:
 - Windows 10 64-bit, version 1809 or higher.
 - Intel i3 & AMD Ryzen
 - 4 GB RAM
 - DX9 compatible dedicated GPU, 1GB video memory
 - 500 MB available space

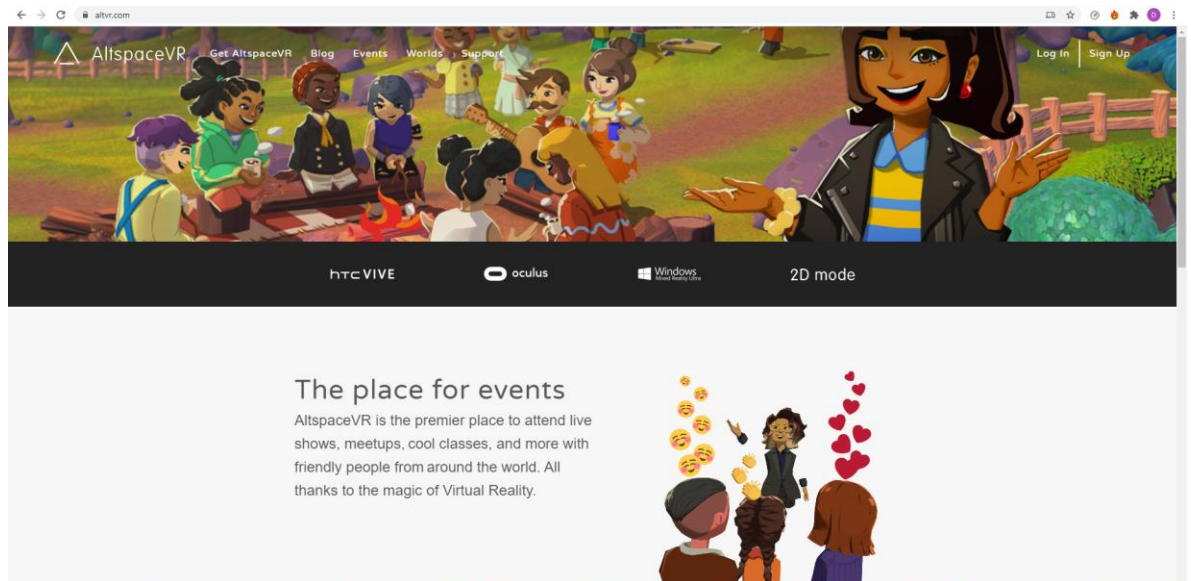
La aplicación puede ser instalada mediante Microsoft Store (Tienda disponible en Windows 10) y Steam (Plataforma de videojuegos).

Instalación

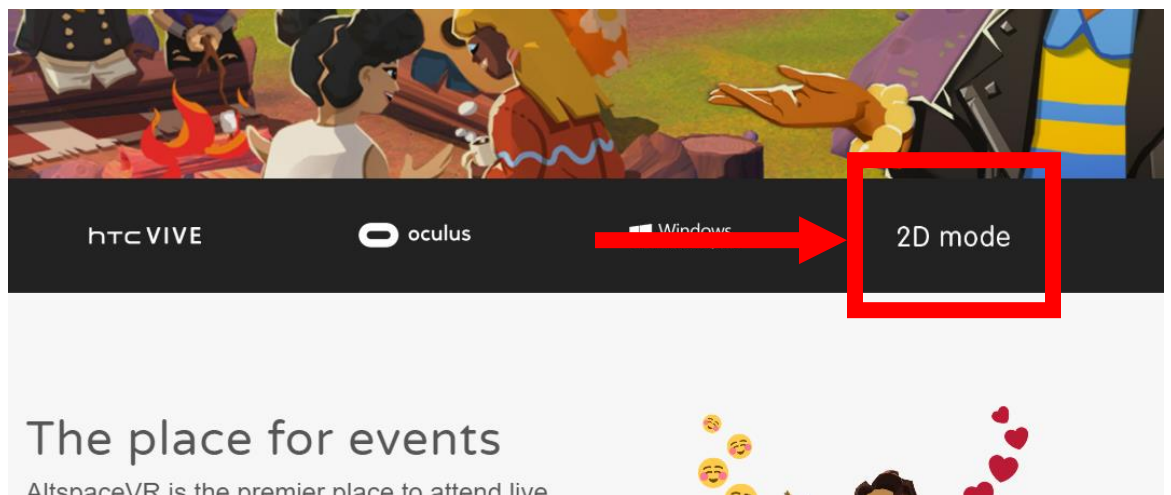
Se explicará en detalle la instalación utilizando el modo 2D para Microsoft Store, para usuarios más avanzados que requieran instalar la versión VR y/o en Steam, revisar la siguiente página <https://help.altvr.com/hc/en-us/articles/360002348514-Windows-Mixed-Reality-Installation-and-Basic-Controls>

- Instalación mediante Microsoft Store:

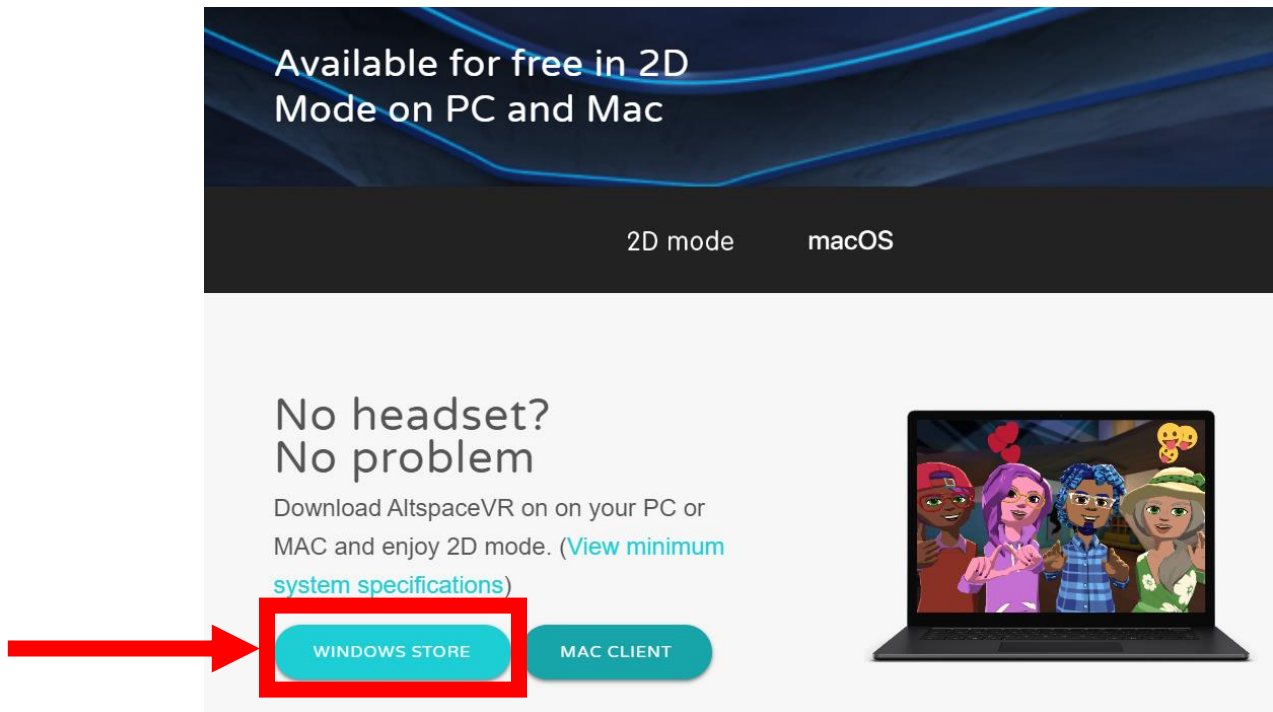
1. Dirigirse a la página oficial de AltVR <https://altvr.com/>



2. Hacer Click en el botón "2D Mode"



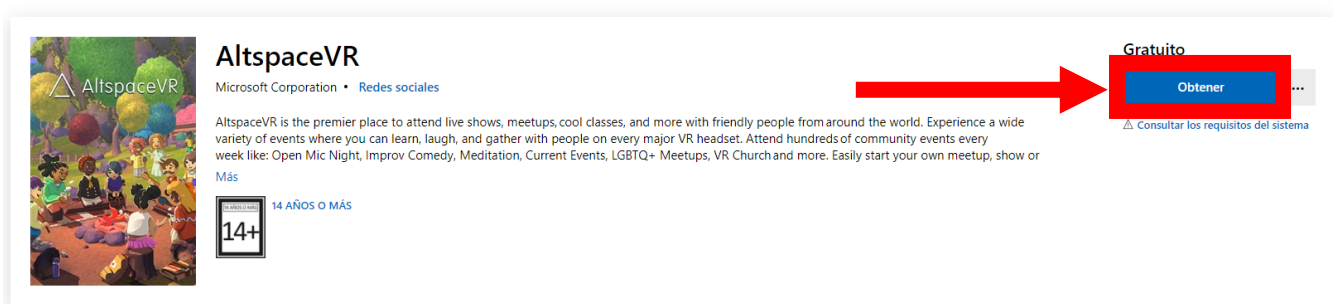
3. Luego, Hacer Click en el botón “Windows Store”



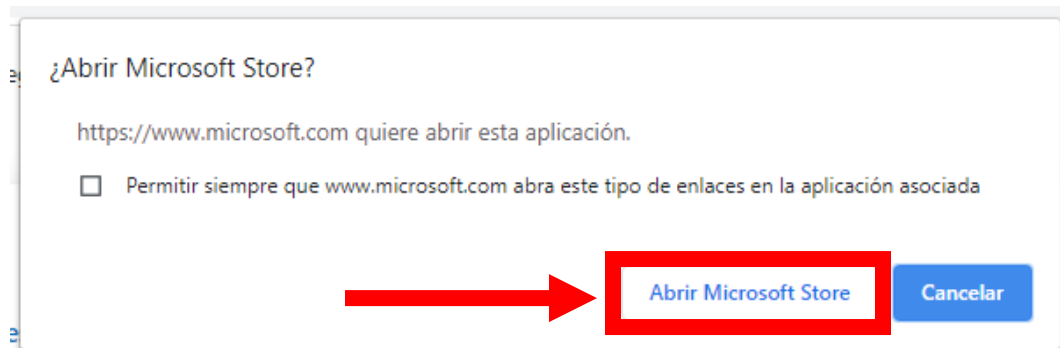
4. Una vez presionamos “Windows Store” nos llevará a la página respectiva. En esta, hacer click en “ir a Chile – Español”



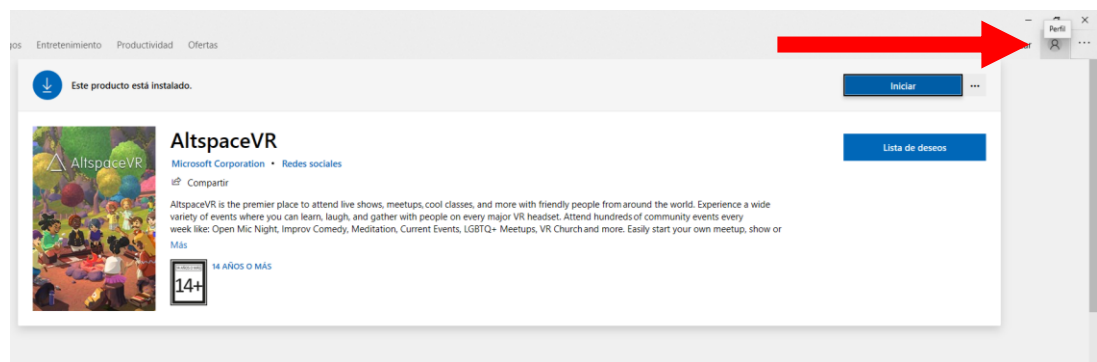
5. Luego, presionar el botón “Obtener”



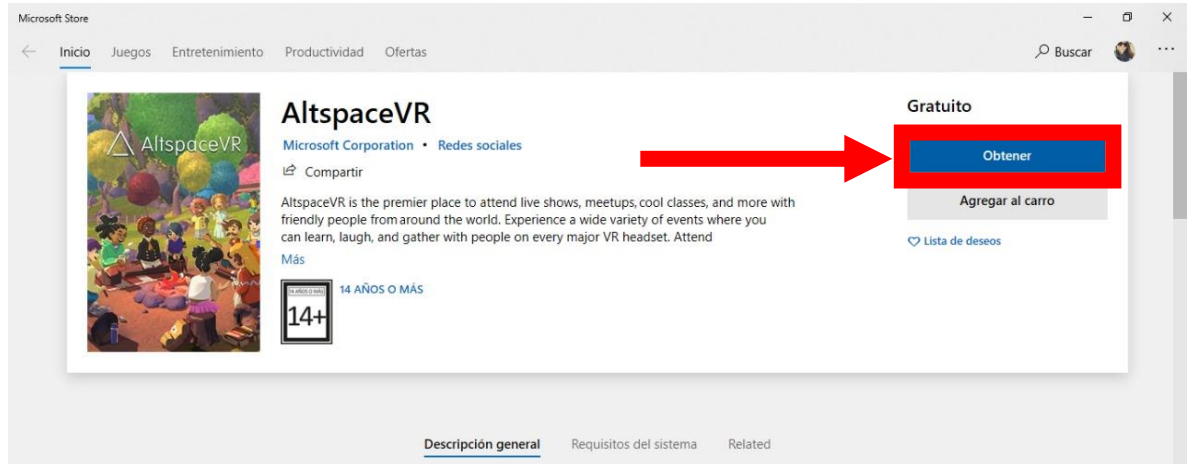
6. La página preguntará si deseamos abrir la “Microsoft Store”, a lo cual hacemos click en “Abrir Microsoft Store”



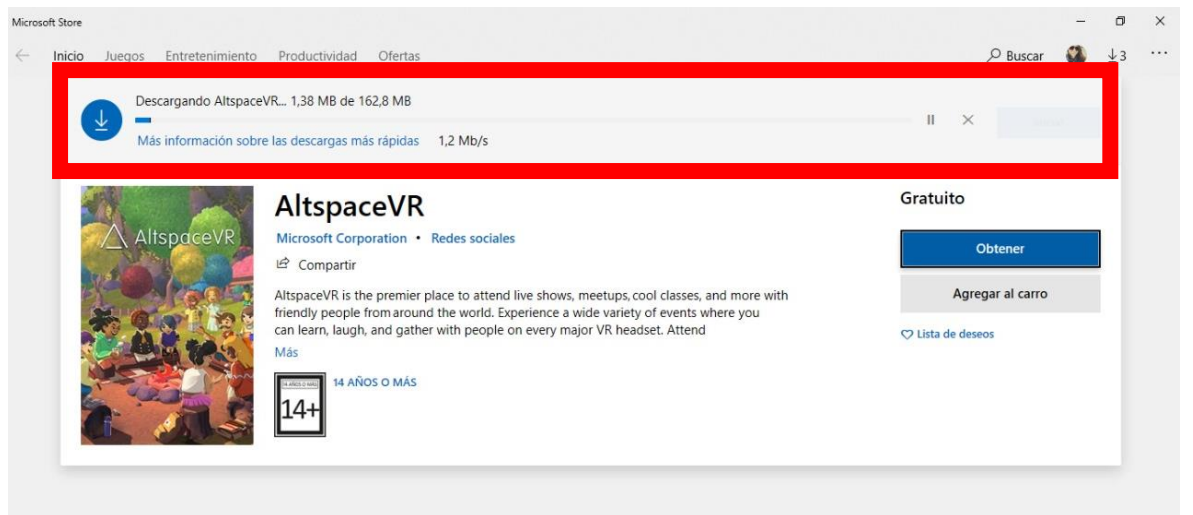
7. Inmediatamente la página abrirá la tienda de Microsoft, la cual debe tener una cuenta Microsoft asociada para poder realizar la descarga.



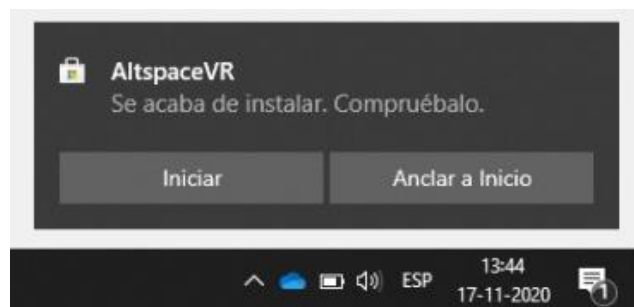
8. Una vez nos aseguremos que poseemos una cuenta Microsoft cargada, presionamos en el botón "Obtener"



9. Al presionar el botón, comenzará la descarga



10. Una vez descargado, aparecerá un pop-up indicando que el proceso finalizó

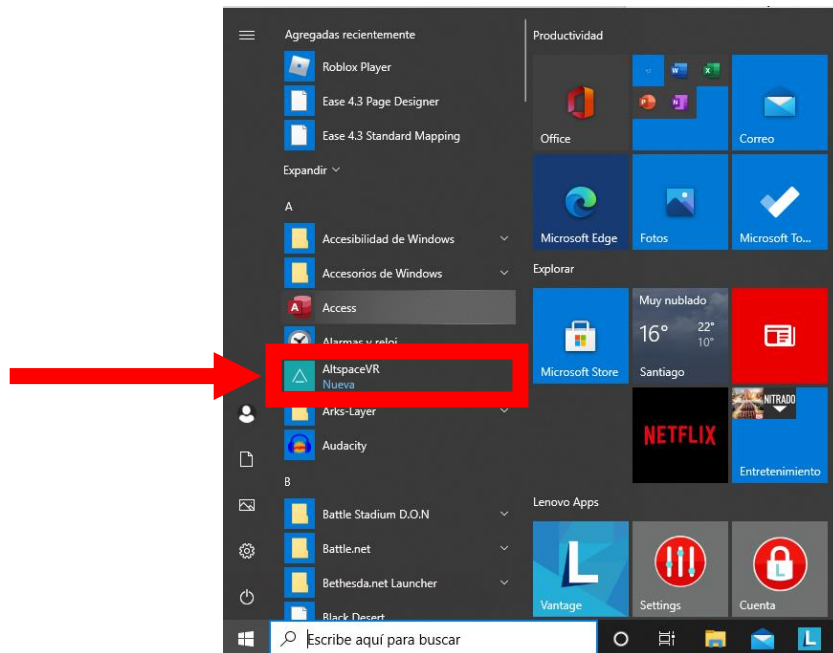


Primeros Pasos

1. Para iniciar AltVR una vez ya se encuentre instalado, hay que dirigirse a las apps de Windows presionando la tecla Windows del teclado



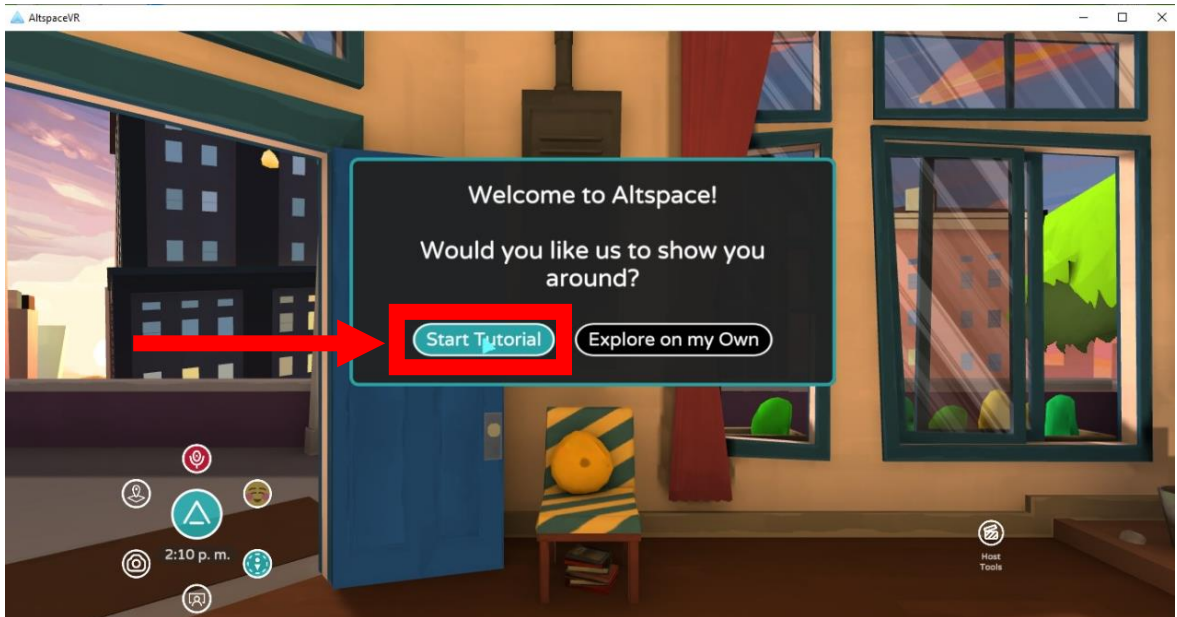
2. Luego, buscar y seleccionar AltVR



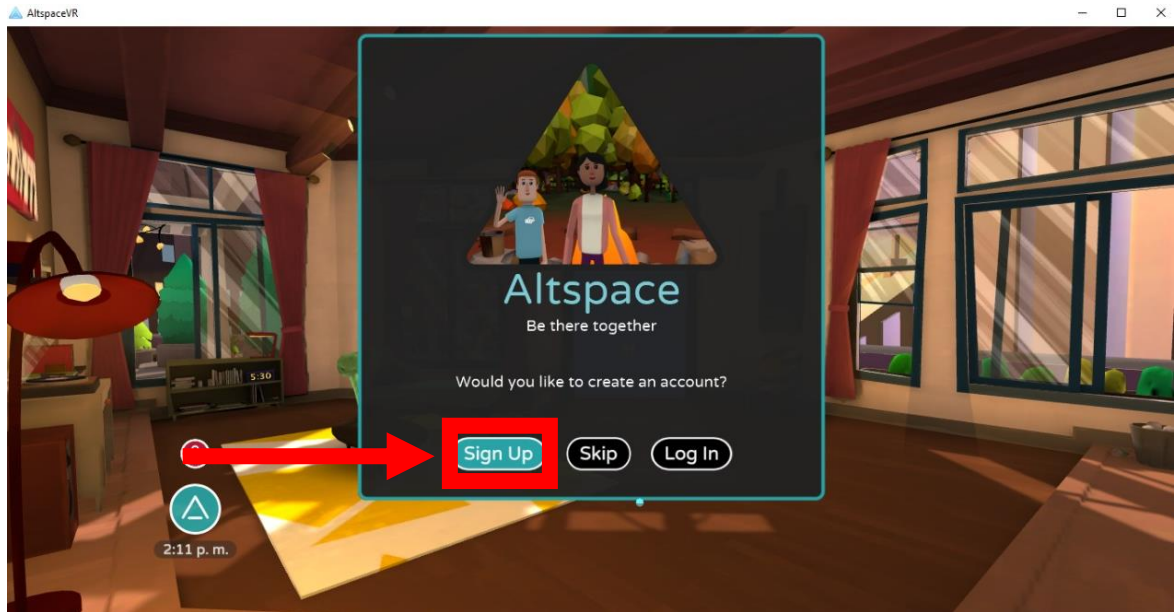
3. Iniciaré la app AltVR



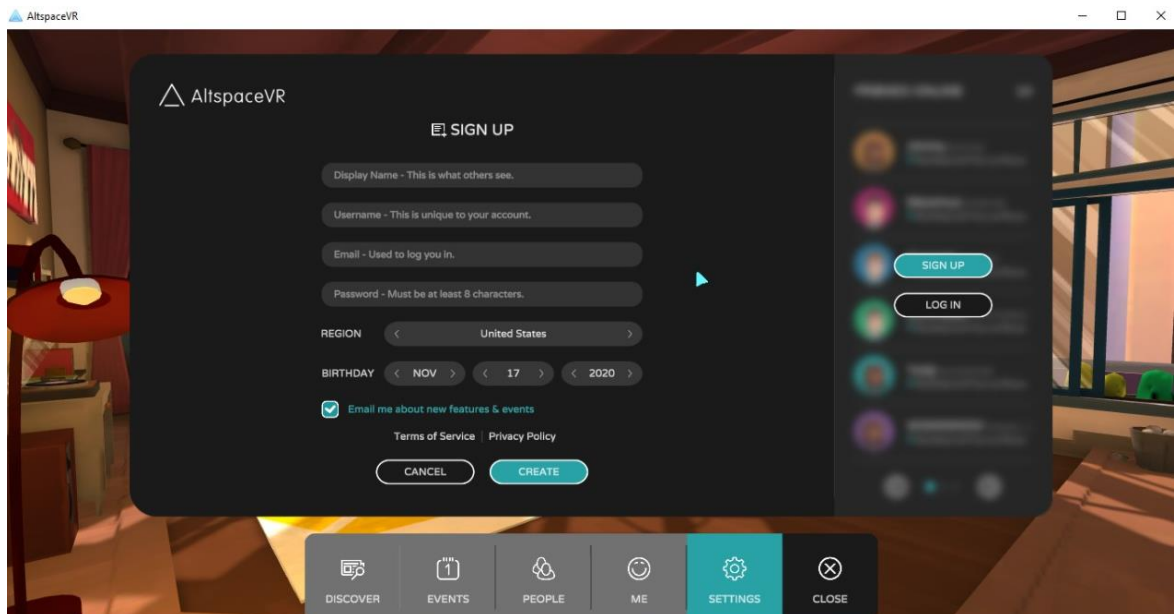
4. Al iniciar por primera vez la APP consultará si deseas realizar el Tutorial, presionar en "Start Tutorial"



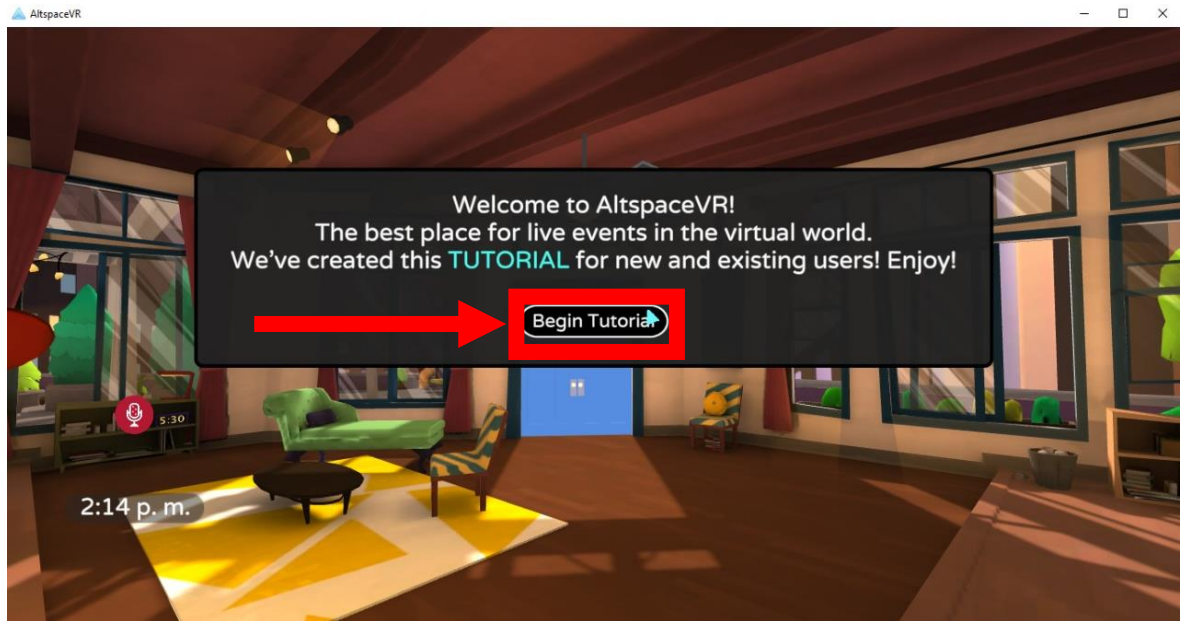
5. Nos preguntará si deseamos crear una cuenta, presionamos en "Sign Up"



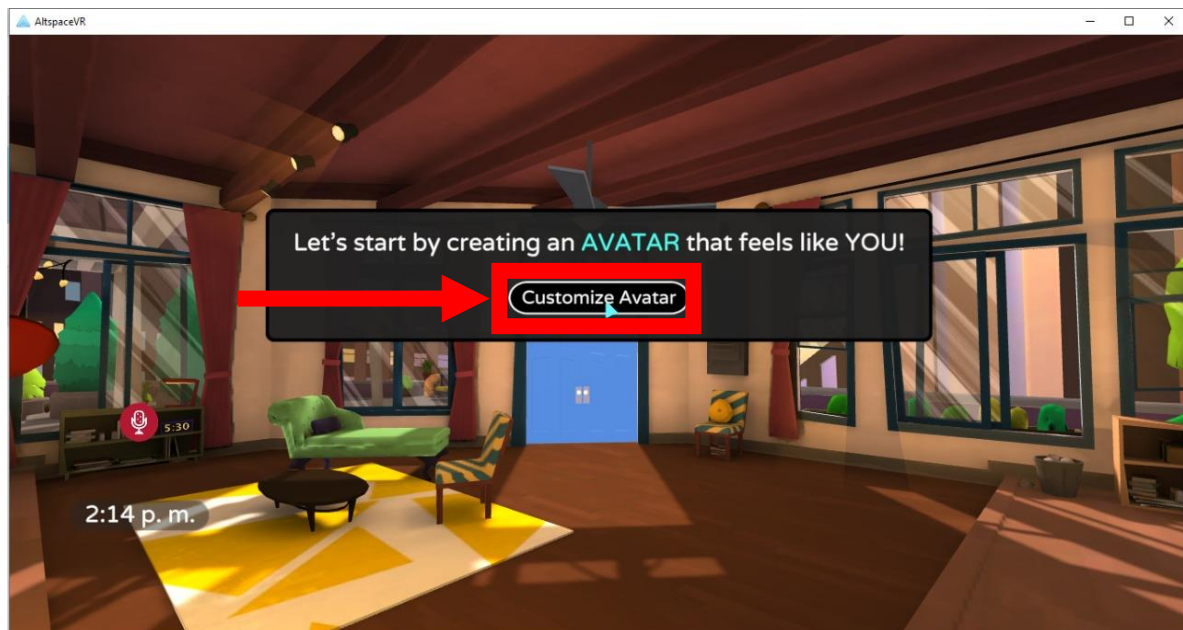
6. Rellenamos todos los datos solicitados, en coherencia con nuestra información



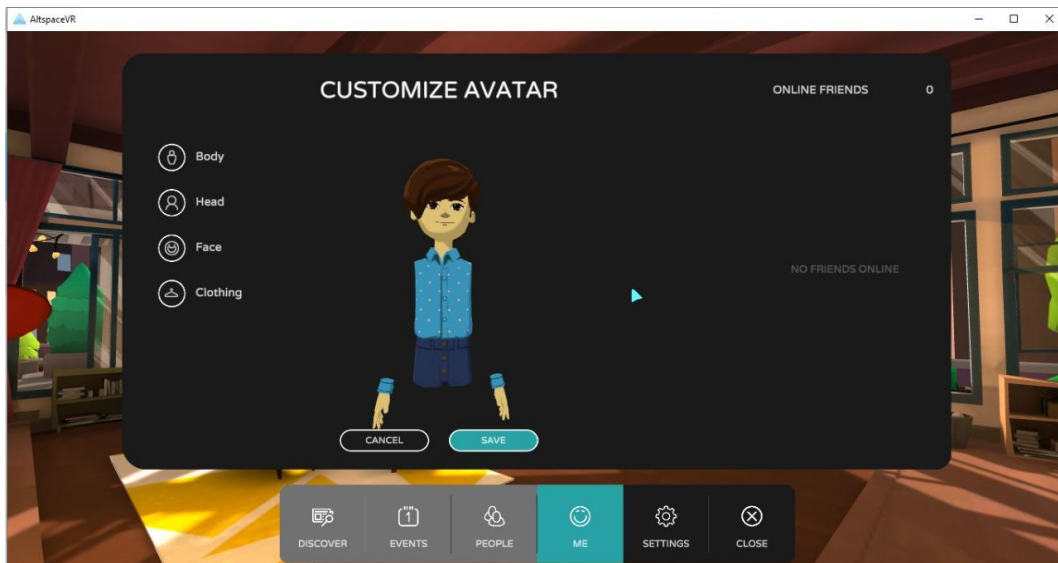
7. Recargará la página y nos permitirá iniciar el Tutorial, presionando el botón “Begin Tutorial”



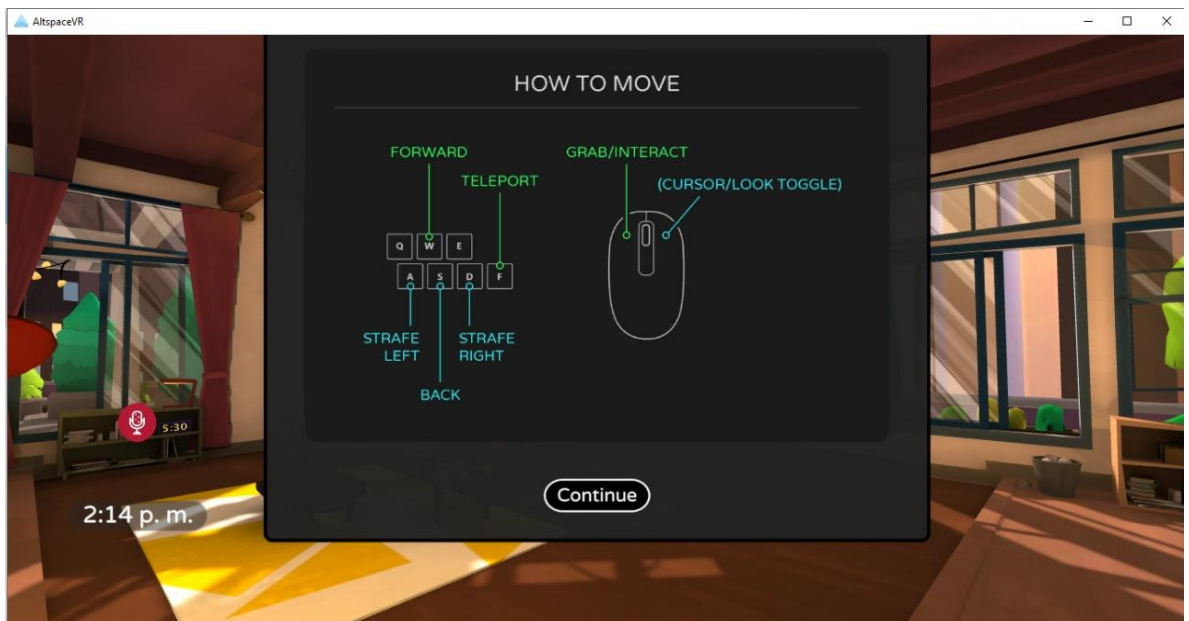
8. Antes de iniciar el Tutorial, nos preguntará si deseamos crear nuestro Avatar (este va a ser el “personaje” que utilizaremos para personificarnos). Presionamos en “Customize Avatar”

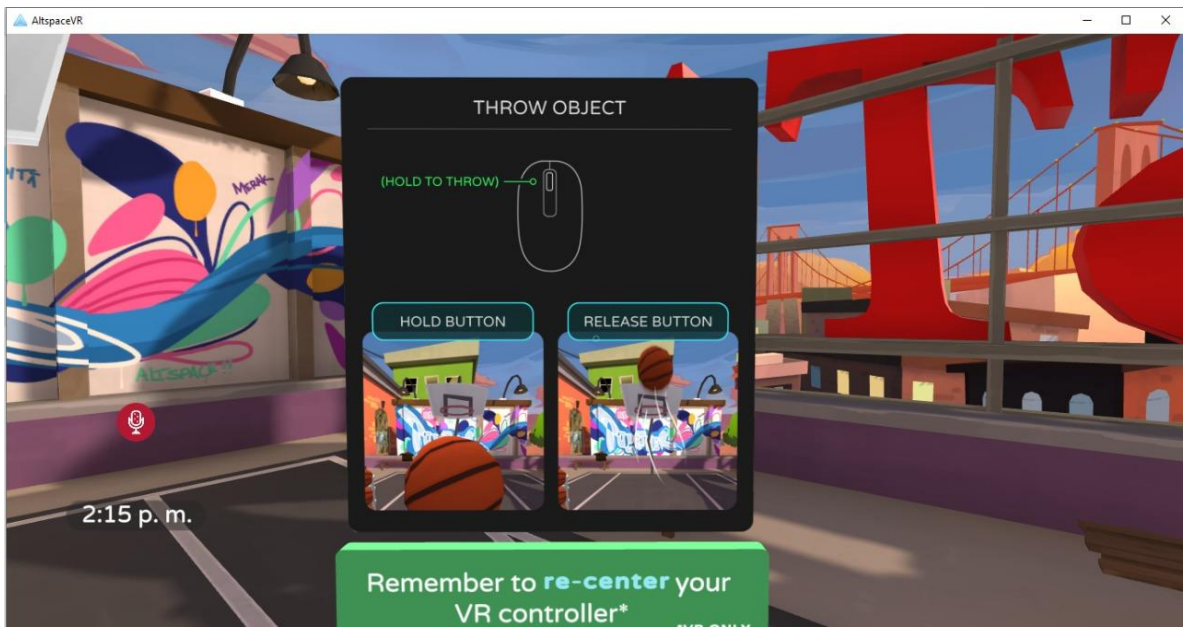


9. En la ventana de personalización del avatar, podremos cambiar aspectos cómo el cuerpo, la cabeza, la cara y la ropa. Una vez estemos listos con las configuraciones, presionamos “Save”

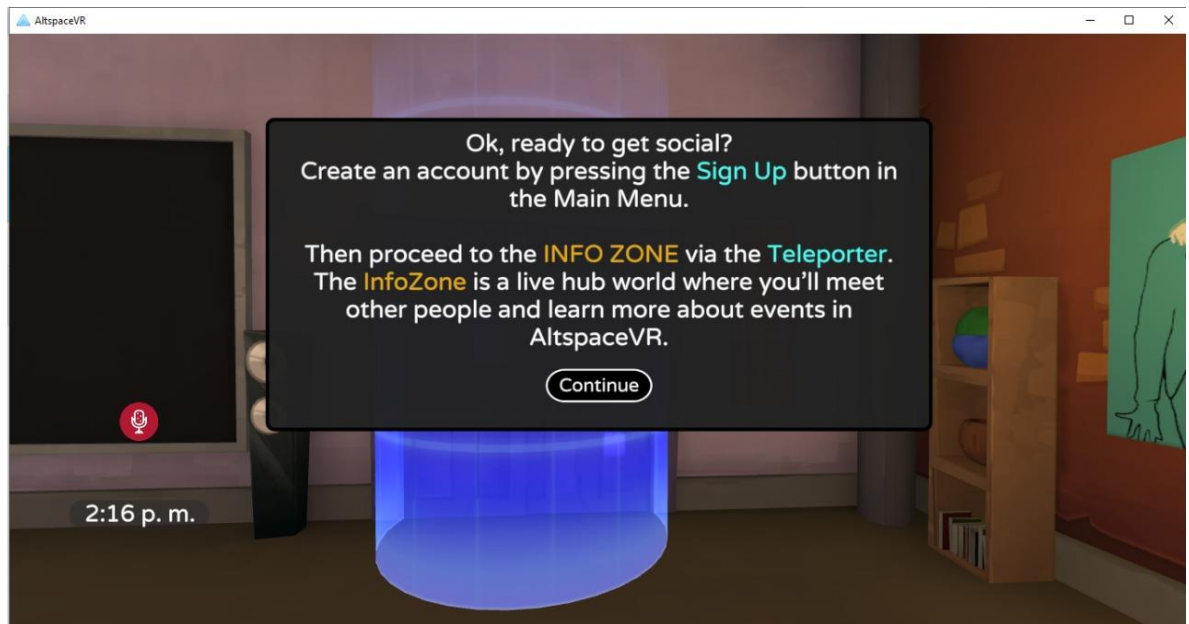


10. Inmediatamente después de guardar el Avatar, nos permitirá desarrollar el tutorial. Es importante seguir todas las indicaciones presentadas por la App, para comprender eficientemente cómo funciona el movimiento y la utilización del entorno.
Algunas imágenes de los controles más importantes presentados en el tutorial:



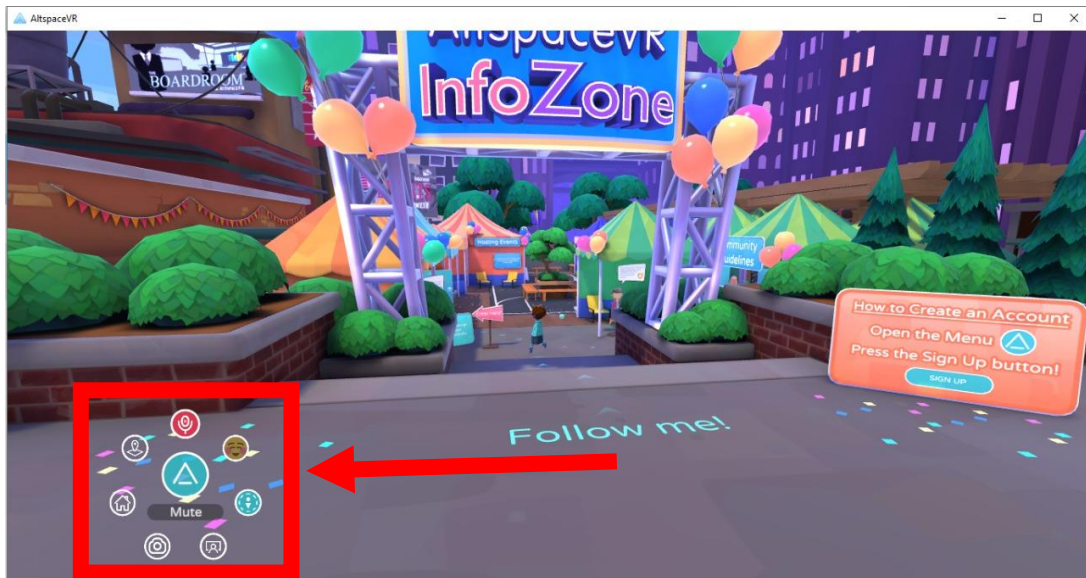


11. Una vez Finalizado el tutorial, preguntará si deseamos acceder al área informativa, donde nos explicará en detalle todas las opciones de socialización presentes en la app. Presionamos en "Continue" y caminamos utilizando la "W" para ingresar en el portal azul.



Configuración

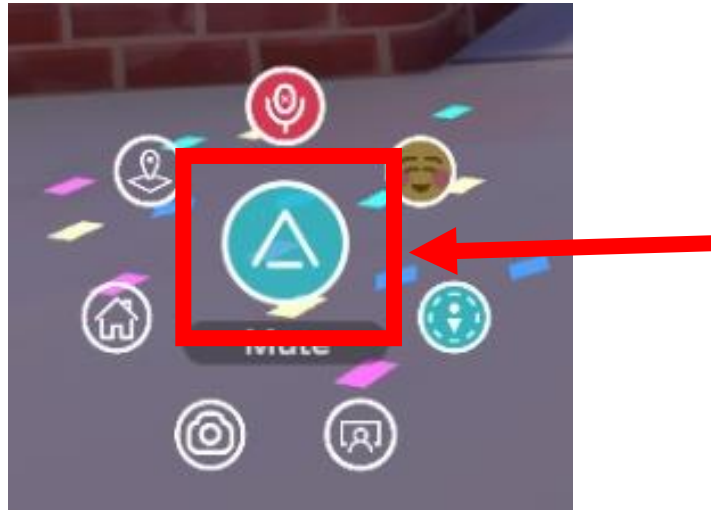
Una vez dentro del mundo de ALTSpace, ya sea en el área informativa como aparece en la imagen o en la casa de nuestro Avatar, podremos apretar click derecho para acceder la rueda de opciones:



El botón de la parte superior de las opciones se utiliza para regular el activado/desactivado del micrófono y su nivel (se mostrará más adelante la configuración de este)



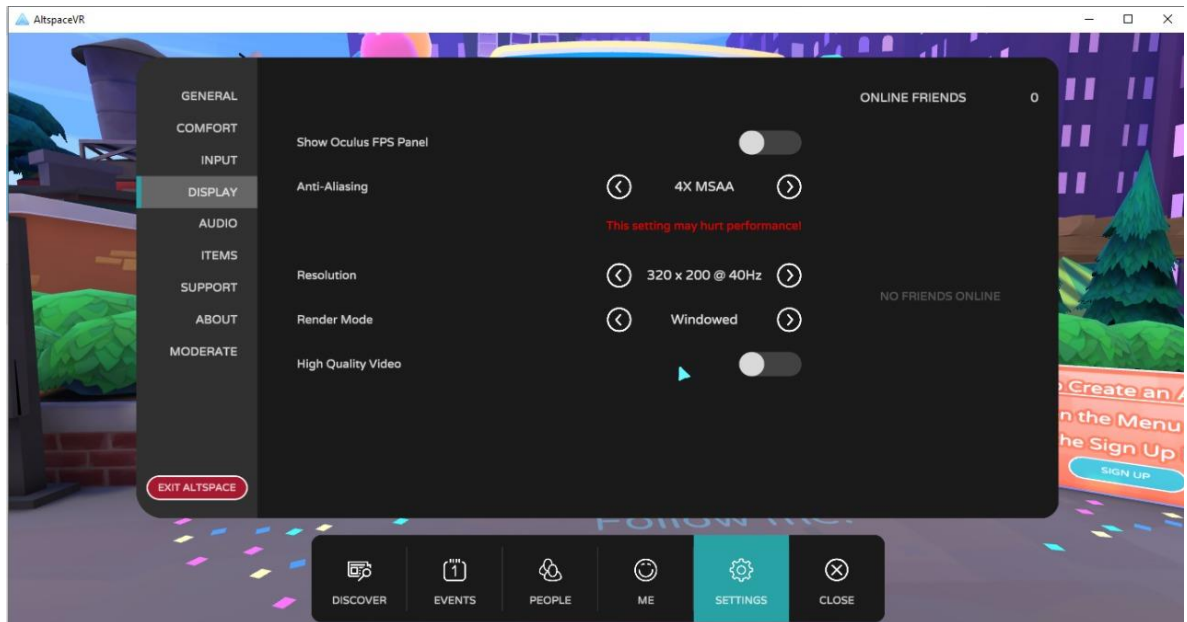
El botón del centro con el logotipo de la aplicación nos permitirá acceder al Menú Principal.



Dentro del menú principal, la opción más importante, que abordaremos en este tutorial, es la de configuraciones (Settings)

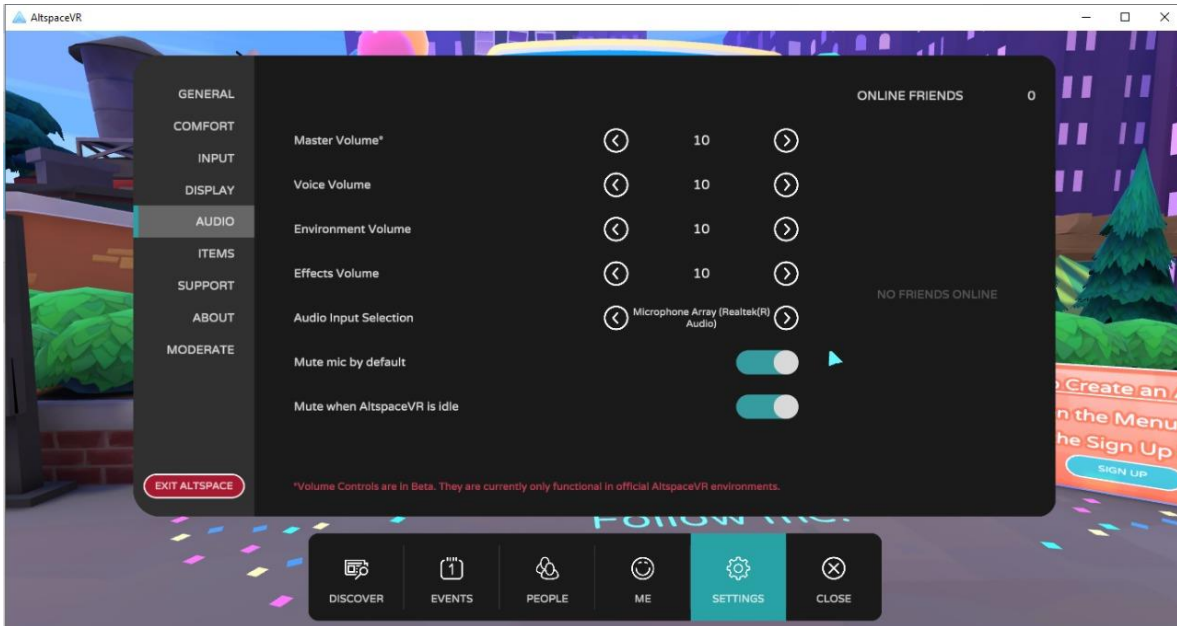
Dentro de Settings nos encontraremos con las configuraciones más importantes cómo lo son la configuración de visualización (Display) y la configuración de audio (Audio), estas configuraciones se detallan a continuación:

- Configuración de Video



1. Anti-Aliasing: Esta opción regula la suavidad de los bordes de los objetos en el mundo virtual de AltSpace. Se recomienda modificar la configuración a “off” para no forzar el procesador de nuestro computador y de esa forma evitar un mal rendimiento.
2. Resolution: En esta opción se configura el tamaño de la resolución en base al motor de vídeo presente en el computador y el tamaño de la pantalla. Se recomienda mantener el dato que viene por defecto, ya que es la configuración óptima detectada por la app, para que tu computador funcione sin problemas.
3. Render Mode: En esta opción se configura el tamaño de la ventana de AltVR. Se recomienda utilizar la función “Full Screen”, de esta forma windows centrará todo su motor gráfico en la app.

- Configuración de audio



1. Master Volume, Voice Volume, Environment Volume, Effects Volume: En estas opciones, podremos realizar la mezcla de niveles en base a todas las fuentes de emisión de audio dentro de AltVR. Se recomienda
2. Audio Input Selection: En este apartado, se configura el motor de audio que se utilizará para la comunicación dentro del software.